

# DUAL FORCE 2™ STEUERUNG

## FÜR PLAYSTATION®2, PSONE™ UND PLAYSTATION®

DEUTSCH

Vielen Dank für den Kauf der Mad Catz Dual Force 2 Steuerung für die PlayStation 2, PS one und PlayStation. Wir betrachten die Dual Force 2 Steuerung als eine der besten Produkte auf dem Markt. Wir hoffen, dass Sie mit dem Kauf zufrieden sein werden und dass Sie sich, für alle Zubehörteile zum spielen, an Mad Catz wenden.

Stellen Sie sicher, dass Sie unsere Webseite [www.madcatz.com](http://www.madcatz.com) besuchen und dort Ihr Produkt eintragen und sich gleichzeitig neue und aufregende Videospiele für Ihre Spielleidenschaft ansehen!

## INHALTSVERZEICHNIS

<b>EINSTELLUNG</b>	<b>1</b>
<b>STEUERMODI</b>	<b>1</b>
<b>MACROS PROGRAMMIEREN</b>	<b>3</b>
<b>BESTÜCKUNG</b>	<b>5</b>
<b>FEHLERBEHEBUNG</b>	<b>6</b>
<b>GEWÄHRLEISTUNG</b>	<b>7</b>

### EINSTELLUNG

1. Schalten Sie die Stromzufuhr zu Ihrer Konsole des Spieles.
2. Stecken Sie die Steuerung in den Steueranschluß Konsole des Spieles.
3. Legen Sie die Diskette mit dem Spiel ein.
4. Schalten Sie die Stromzufuhr zu Ihrer Konsole des Spieles EIN und fangen Sie an zu spielen.

### STEUERMODI

Sie können aus drei verschiedenen Modi wählen, je nachdem welches Spiel Sie spielen möchten. Sie können durch das drücken der Modustaste den Modus ändern. Die aufleuchtende Farbe der Modustaste gibt Ihnen den Modus an in dem Sie sich befinden:

#### Analog-Steuermodus – ROT

Hier handelt es sich um den "Dual Shock™" Modus. Manche Spiele vibrieren nur, wenn sich die Steuerung im Analog-Steuermodus befindet.

#### Steuermodus – GRÜN

Dieser Modus ist der beste Modus für Rennspiele die das Lenkrad-Protokoll

(oder NegCon™) anwenden. Bei manchen Spielen können Sie über die Software kalibrieren. Dies gibt dem Benutzer die Möglichkeit die Ansprechbarkeit innerhalb des Spieles einzustellen. Diese Ansprechbarkeit und Einstellungsausstattung ist nur im Lenkradmodus möglich.

### Digitalmodus – KLAR

Der Digitalmodus ist der ursprüngliche PlayStation Steuermodus.

### MACROS

Die Dual Force 2 Steuerung bietet eine enorme Macro-Funktion. Bei bestimmten Spielen, besonders bei Kampfspiele, erzielt man durch Drücken des Steuerkreuzes und der Aktionstasten spezielle Bewegungen, um komplizierte Bewegungen auszuführen. Durch die Macro-Funktion können eine Reihe von Tasten gedrückt und programmiert werden und gleichzeitig durch die Auslösung eines einfachen Tastendrucks durchgeführt werden. Da diese Befehle durch einen Tastendruck ausgelöst werden können, können Sie damit bestimmte Bewegungen auf Befehl und problemlos durchführen.

### Macros aufnehmen

Macros können zum Playback auf vier verschiedene Tasten aufgenommen werden: L2, L3, R2 und R3 (siehe Abschnitt Steuerbestückung). Mit einem Macro können Sie eine Taste bis zu fünfzehn mal drücken. Drückt man mehrere Tasten gleichzeitig, zählt es als ein Befehl. In anderen Worten, wenn man X, O und Dreieck gleichzeitig drückt, gilt es als ein Befehl und nicht als drei Befehle. Ihre Befehle müssen allerdings innerhalb von 1,5 Sekunden durchgeführt werden um der Macro-Funktion zu unterliegen.

**Verzögerung:** Bei manchen Kombinationen kann es notwendig sein, dass zwischen den Befehlen Verzögerungen auftreten sollen. Um eine Verzögerung aufzuzeichnen, drücken Sie die SELECT Taste (Wahltaste). Sollte eine längere Verzögerung notwendig sein, drücken Sie die SELECT Taste (Wahltaste) so oft Sie wollen. Sie können mit bestimmten Spielen eventuell etwas experimentieren.

**Festhalten:** In manchen Fällen kann es notwendig sein, dass man eine Taste oder die Steuerung für längere Zeit festhalten muss. Um dies durchzuführen, drücken Sie ganz einfach die Taste oder die Steuerung zweimal. Wenn ein längeres festhalten notwendig ist, dann drücken Sie die Taste (oder Steuerung) mehrfach. Sie können mit bestimmten Spielen eventuell etwas experimentieren.

**Doppeltes antippen:** Ein „doppeltes antippen“ (double tap) erzielt man, indem man eine bestimmte Aktionstaste oder Steuerung zweimal drückt. Um ein doppeltes

antippen aufzunehmen drücken Sie die Taste (oder Steuerung) und dann SELECT (wählen) und dann die gleiche Taste (oder Steuerung).

Während man ein Macro aufnimmt behalten alle Aktionstasten ihre originale Spielfunktion bei.

## MACROS PROGRAMMIEREN

1. Drücken Sie die Macro-Taste (Macro-Taste leuchtet rot auf).
2. Wenn notwendig, Macro-Geschwindigkeit einstellen (siehe unten angegebene Angaben).
3. Taste, welche für das Macro designed ist drücken (Macro-Taste blinkt).
4. Gewünschte Befehle in der Reihenfolge und mit Verzögerungen, wie gewünscht, in die entsprechenden Stellen eingeben.
5. Um die Aufnahme eines Macros zu beenden, drückt man die Macro-Taste ein zweites mal (wenn Sie alle fünfzehn Befehle benutzen - hört die Macro-Taste auf zu blinken).

## Macro-Geschwindigkeit

Manche Spiele wollen diese Macros bei einer bestimmten Geschwindigkeit lesen. Wir haben die Macro-Ausstattung so optimiert, dass sie die Bewegungen so durchführen, dass sie mit allen kompatiblen Spielen funktionieren.

## Es gibt zwei Macro-Geschwindigkeiten:

1. Schnell (Standard)
2. Langsam

Sie können die Geschwindigkeit kontrollieren, in dem Sie ganz einfach die Macro-Taste drücken, dann DOWN (nach unten) auf dem Steuerkreuz (die Macro-Taste blinkt langsam – zeigt langsamen Modus an). Um die Macro-Playbackgeschwindigkeit zu erhöhen, drücken Sie die Macro-Taste und dann UP (nach oben) auf dem Steuerkreuz (Macro-Taste blinkt schnell – zeigt schnellen Modus an). Die meisten Spiele funktionieren mit der schnellen (Standard) Geschwindigkeit. Wenn Sie die langsame Geschwindigkeit wünschen, müssen Sie die Macro-Playbackgeschwindigkeit vor dem Programmieren der Macro einstellen

## BEISPIEL EINER MACRO-PROGRAMMIERUNG

## Tekken Tag

Figur: Jin

Besondere Bewegung: Aufwärtshaken (Figur wendet sich nach rechts)  
Geben Sie die folgende Macro-Sequenz ein:

1. Macro-Taste drücken (Macro-Taste leuchtet grün auf).
2. Macro-Ausführungstaste wählen - z. B. L2 (Macro-Tastenlicht blinkt).
3. Steuerkreuz links drücken.
4. Quadrat und Kreis gleichzeitig drücken.
5. Macro-Taste drücken (Macro-Tastenlicht erlischt).
6. Beginnen Sie mit dem Spiel. Um eine Bewegung auszuführen, drücken Sie L2.

## Tony Hawk professioneller Skateboardfahrer

Figur: Jamie Thomas

Besondere Bewegung: Überschlag nach vorne  
Geben Sie die folgende Macro-Sequenz ein:

Drücken Sie die Macro-Taste (Macro-Tastenlicht leuchtet grün auf)

1. Macro-Ausführungstaste wählen - z. B. L2 (Macro-Tastenlicht blinkt).
2. Steuerkreuz nach unten drücken.
3. Wählen (select) drücken.
4. Steuerkreuz nach oben (UP) drücken.
5. Kreis drücken.
6. Macro-Taste drücken (Macro-Tastenlicht erlischt).
7. Beginnen Sie mit dem Spiel. Um eine Bewegung auszuführen, drücken Sie L2.

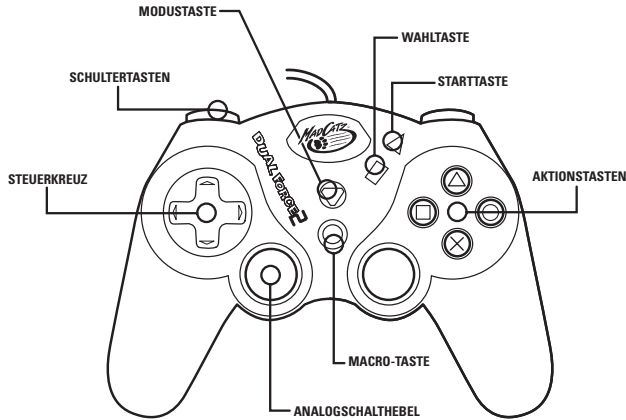
## Tödlicher Kampf 4

Figur: Skorpion

Besondere Bewegung: Speerwerfen (Figur wendet sich nach rechts)  
Geben Sie die folgende Macro-Sequenz ein:

1. Drücken Sie die Macro-Taste (Macro-Tastenlicht leuchtet rot auf)
2. Macro-Ausführungstaste wählen - z. B. L2 (Macro-Tastenlicht blinkt)
3. Steuerkreuz nach links drücken
4. Wählen (select) drücken
5. Steuerkreuz nach links drücken
6. X drücken
7. Macro-Taste drücken (Macro-Tastenlicht erlischt)
8. Beginnen Sie mit dem Spiel. Um eine Bewegung auszuführen, drücken Sie L2.

## BESTÜCKUNG



### Steuerkreuz

Das Steuercross gibt die Richtung an, in welche sich die Figur bewegen soll. Hier handelt es sich um die hauptsächliche Richtungssteuerung während man im Digitalmodus ist.

### Analogschalthebel

Die beiden Analogschalthebel steuern je zwei Achsen (X- und Y-Achse). Unterschiedliche Softwaretitel geben Ihnen die Möglichkeit das Ansprechen der Analogschalthebel bei verschiedenen Spielen zu modifizieren. Im Analogmodus, spricht jeder Softwaretitel, der mit der Vibrationsfunktion kompatibel ist, an und bewirkt, dass die Dual Force 2 Steuerung auf verschiedenen Ebenen vibriert. Das hängt davon ab, welche Aktionen innerhalb des Spieles ablaufen (wie zum Beispiel bei einem Treffer, einem Absturz oder beim schießen).

**HINWEIS:** ES SIND NICHT ALLE SPIELE MIT DER VIBRATIONSFUNKTION KOMPATIBEL. SUCHEN SIE DIE "VIBRATION FUNCTION COMPATIBLE" (mit Vibrationsfunktion kompatibel) IKONE AUF DER RÜCKSEITE DER PACKUNG ODER IN DER BEDIENUNGSANLEITUNG DES SPIELES MIT DEM SIE SPIELEN.

### Schultertasten (L1, L2, R1 und R2)

Hierbei handelt es sich um Aktionstasten und deren spezifischen Funktionen, je nach der Software die angewendet wird.

### Aktionstasten (○ □ △ ×)

Diese Tasten werden zur Durchführung verschiedener Aktionen, je nach der Software, angewendet. Für weitere Einzelheiten wenden Sie sich bitte an die Bedienungsanleitung.

### Starttaste

Mit dieser Taste kann man, im allgemeinen, Wahlfunktionen über das Menü durchführen oder man kann das Spiel pausieren lassen. Für weitere Einzelheiten wenden Sie sich bitte an die Bedienungsanleitung.

### Wahltaste

Hier handelt es sich um eine Standardtaste, mit der man, je nach Software, verschiedene Funktionen durchführen kann. Für weitere Einzelheiten wenden Sie sich bitte an die Bedienungsanleitung.

### Modustaste

Die Dual Force 2 steuerung hat drei verschiedene Modi; den Analogsteuermodus, den Lenkradmodus und den Digitalmodus. Der gegenwärtige Modus wird durch die Farbe der Modustaste auf der Anzeige der Steuerung angezeigt:

**Lenkradmodus** - grünes Licht

**Analognodus** - rotes Licht

**Digitalmodus** - Licht erlischt (klar)

### Macro-Taste

Wird bei der Aufnahme von einer Serie von Befehlen auf eine Taste angewendet. Siehe "Programmieren von Macros".

### FEHLERBEHEBUNG

**Problem:** Die Dual Force 2 steuerung spricht nicht an.

**Lösung:** Stellen Sie sicher, dass die Steuerung voll und ganz in die Konsole des Spieles eingesteckt ist.

**Lösung:** Stellen Sie sicher, dass der Modus, in der sich die Dual Force 2 steuerung befindet, von dem Spiel, mit dem gespielt wird, unterstützt wird.

**Problem:** Die Dual Force 2 steuerung vibriert nicht.

- Lösung:** Überprüfen Sie das Spiel und stellen Sie sicher, dass das Spiel "Vibrationsfunktions kompatibel" ist."
- Lösung:** Ändern Sie den Steuermodus auf Analogmodus. Nicht alle Spiele melden an die Steuerung weiter, dass es vibrieren soll, ausser es befindet sich im Analogmodus.
- Lösung:** Sehen Sie im Optionsmenü des Spieles nach. Bei manchen Spielen muss die Vibrationsfunktion eingeschaltet werden.

## GEWÄHRLEISTUNG

- Stecken Sie die Steuerung nicht die Konsole des Spieles während der Strom eingeschaltet ist.
- Es sollten Vorsichtsmaßnahmen wahrgenommen werden, um einen elektrischen
- Schlag zu vermeiden.
- Nur zur Anwendung innen im Haus.
- Nicht in Flüssigkeit eintauchen.
- Erstickungsgefahr – Kleinteile. Nicht für Kinder, drei Jahre oder jünger, geeignet.

©2000 Mad Catz, Inc. P.O. Box 14778, El Cajon, CA 92022, USA. Mad Catz, das Mad Catz Logo und Dual Force sind eingetragene Warenzeichen von Mad Catz, Inc. und der Zweigstellen und Tochtergesellschaften des Unternehmens. PlayStation und PS one sind eingetragene Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment, Inc. (SCEI). Dieses Produkt ist nicht von SCEI gesponsort, endosiert oder genehmigt. Hergestellt in China. Gedruckt in Hongkong. Alle Rechte vorbehalten. Ausführungen, Erscheinung und Spezifikationen des Produktes können ohne vorherige Benachrichtigung geändert werden. In den USA und international zum Patent angemeldet. Bitte behalten Sie diese Information für zukünftige Referenz. Mad Catz garantiert seine Produkte 100%.

**Wenn Sie Fragen haben, dann besuchen Sie bitte unsere Webseite unter [www.madcatz.com](http://www.madcatz.com) oder rufen Sie uns über folgende Nummer an: 1-800-659-2287 (nur für USA) oder ++1-619-258-6920**

Produkt Nr. 8226 07/01