

FRONT

GAME PAD (ENGLISH)

5-YEAR LIMITED WARRANTY
Mad Catz warrants this product to be free from defects in materials and workmanship for the warranty period. This non-transferable, five(5) year limited warranty is only to you, the first end-user purchaser. If a defect covered by this warranty occurs AND you have registered your product with Mad Catz AND you provide proof of purchase, Mad Catz, at its option, will repair or replace the product at no charge.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Thank you for purchasing the Mad Catz Game Pad for use with the Xbox360 video game system. Be sure to register your product online at www.madcatz.com and check out our full line of other quality video game accessories.

©2006 Mad Catz, Inc. 7480 Mission Valley Rd., Suite 101, San Diego, CA 92108 U.S.A. Mad Catz, Game Pad, Pro Series, the Pro Series Logo and the logo Mad Catz sont des marques de commerce ou des marques déposées de Mad Catz, Inc., de ses filiales ou de ses sociétés affiliées. La forme et le design de ce produit sont caractéristiques de la marque Mad Catz. Ce produit est manufacturé sous le permis de Microsoft Corporation, Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live et les logos de Xbox sont des marques déposées ou des marques déposées de Microsoft Corporation aux ETATS-UNIS et/ou à d'autres pays et sont utilisés sous le permis de Microsoft. Technologie TouchSense® sous licence accordée par Immersion Corporation. Fabriqué en Chine. Imprimé à Hong Kong. Tous droits réservés. L'aspect, les fonctionnalités et les applications du produit peuvent changer sans préavis. Veuillez conserver cette notice pour référence ultérieure.

To receive warranty service you must:

- North America: call Mad Catz Technical Support at 1.800.659.2287 or 1.619.683.2915
- Europe: call Mad Catz Technical Support at +44-(0)1908-336330
- Obtain a Return Authorization Number from Mad Catz Technical Support
- Ship the product to Mad Catz at your expense for repair.
- Enclose a copy of the original sales receipt showing a purchase date
- Enclose a full return address with daytime and evening phone numbers

TECHNICAL SUPPORT
Online Support and User Guides: www.madcatz.com
E-mail: techsupport@madcatz.com
North American telephone: Available 9 A.M. to 4 P.M. Pacific Standard Time, Monday through Friday (excluding holidays) at 1.800.659.2287 (US only) or 1.619.683.2915 (outside US).
E-mail: europe@madcatz.com
European telephone: Available 9 A.M. to 5 P.M. Greenwich Mean Time, Monday through Friday (excluding bank holidays) at +44-(0)1908-336330

CAUTIONS

- Use this unit only as intended
- To prevent fire or shock hazard, do not expose this unit to rain or moisture. Do not use within 30' of any water such as swimming pools, bathtubs, or sinks.
- To avoid electrical shock, do not disassemble. Refer servicing to qualified personnel only.
- This unit should be operated only from the power source indicated on the unit. If you are not sure of the type of electrical power applied to your home, contact your local power company.
- Never push objects of any kind, other than authorized items, into the product as they may touch dangerous voltage points or short out parts that could result in fire or electrical shock.
- Stop using this unit immediately if you begin to feel tired or if you experience discomfort or pain in your hands and/or arms while operating the unit. If the condition persists, consult a doctor.
- Do not attempt to operate the unit in any way except with your hands. Do not bring the unit in contact with your head, face, or near the bones of any other part of your body.
- The vibration function of this unit can aggravate injuries. Switch off or do not use the vibration function of the unit if you have any ailment of the bones or joints of your hands or arms.
- Avoid prolonged use of this unit. Take breaks every 20 minutes.
- Route all cords so that they are not likely to be walked on or tripped over. Make sure that cords are not placed in positions or areas where they may become pinched or damaged. Do not wrap this cord around your feet or anyone's body.
- Do not allow children to play with cords.
- Use this unit only as intended.
- This product contains small parts that may cause choking if swallowed. Not intended for use by children under 3 years of age.
- Do not overload wall outlets or extension cords beyond their capacity, since doing so can cause fire or electrical shock.

Seizures
Some individuals may have seizures or black outs triggered by the flashing lights in video games or video games, even if they have never before had a seizure.
Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
Parents should be aware when their children play video games and observe them regularly. Stop playing and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms:
Convulsions
Loss of awareness
Involuntary movements
Eye or muscle twitching
Altered vision
Disorientation

When playing video games:

1. Sit or stand as far from the screen as possible.
2. Play video games on the smallest available screen.
3. Do not play if you are tired or need rest.
4. Play in a well-lit room.
5. Take a 15 minute break every hour.

Repetitive Motion Injuries
Playing video games and the repetitive motion involved can make your muscles, joints or skin hurt. Playing video games in moderation can help avoid such damage. Also, Take a 15 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
If your hands, wrists or arms begin to hurt or feel sore or tired, stop playing and rest them for several hours before playing again.
If pain and soreness continues, stop playing and consult a doctor.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Any changes or modifications made on the system not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.

TURBO FEATURE
On the Mad Catz Game Pad you are capable of programming Turbo onto all of the action buttons, including: A, X, Y, LB, RB. This feature allows you to program any of the above buttons to be activated repeatedly to cope with the intense action in many of today's video games. This function is especially helpful in fighting games where you need to repeatedly press the same button to throw punches or kicks.

TURBO PROGRAMMING :

1. Press and release the Turbo button located on the face of the controller housing between the analog sticks.
2. The Turbo button will be illuminated Green and flash at the default turbo speed (see below for more on Turbo Speed)
3. Press any buttons you want to program with the Turbo function and hold them down for 0.5 seconds. The Green Turbo light will solid while holding your selected button and when released the Turbo programmed button will flash again waiting for the next button to program. If you press the Turbo programmed button again, you will cancel the Turbo from the button. If no buttons are pressed within 5 seconds during Turbo Programming mode, the controller will exit this mode and the green light will turn off.
4. Press the Turbo program button again to exit Turbo Programming mode. (The Green light will turn off).
5. During game play if you press a Turbo programmed button, the Turbo light will flash at the Turbo speed.

CANCELING TURBO PROGRAMMING :
Method One: Cancel an individual button.
1. Press Turbo button to enter Turbo programming mode.
2. The Turbo button will be illuminated Green and flash at the default turbo speed.
3. Press and hold the button you wish to remove Turbo from for 0.5 seconds. The Turbo button will illuminate and then will flash when you release the button.
4. Press the Turbo button to exit Turbo programming. (The Green light will turn off).

Method Two: Cancel all programmed buttons at the same time.
1. Press and hold the Turbo Button for three (3) seconds. All programmed buttons will be cancelled and the Green light will flash once after three (3) seconds.

Method Three: Cancel all programmed buttons
1. Unplug the controller from the console. All turbo programming will be cancelled.

TURBO SPEED ADJUSTMENT
There are four (4) Turbo speeds. The turbo speeds are how many times the button is activated while you are holding it down.
Speed 1: There are five (5) button presses per second
Speed 2: There are ten (10) button presses per second
Speed 3: There are fifteen (15) button presses per second
Speed 4: There are thirty (30) button presses per second (default)

ADJUSTING THE TURBO SPEED :

1. Press Turbo button to enter Turbo programming mode.
2. The Green light will flash at the default turbo speed.
3. Press UP on the D-Pad to increase the turbo activation speed. The Green light will flash at the appropriate speed.
4. Press DOWN on the D-Pad to reduce the turbo activation speed. The Green light will flash at the appropriate speed.
5. Press the Turbo button again and exit programming mode.
6. All buttons share the same Turbo speed.

Remark :
If the user is in already at the fastest speed and presses up again, the function should remain at the fastest speed. If the user is in already at the slowest speed and presses down again, the function should remain at the slowest speed.

INVERT FEATURE:
The Mad Catz Game Pad for the Xbox 360 is equipped with a unique feature that allows the user to invert the R analog stick on the controller. In some games, especially First Person shooters, you may want to alter the orientation of the right (view) analog stick. In most games when you push the R analog stick up, you look up and when you push the R stick down, you look down. Some games find this counterintuitive so Mad Catz has offered the Invert feature to change this on the fly to meet your particular gaming needs. The Invert function only applies to the vertical axis (Up and Down) and not to the left and right directions.

USE OF INVERT FEATURE:

1. Locate the Invert switch on the back of the controller and set it according to your preference.
2. In the OFF position, the R analog stick will function normally as indicated in the software documentation.
3. In the ON position, the Up and Down controls of the R analog stick will be reversed. If you press Up on the R stick, you will look Down. If you press Down on the R stick, you will look Up.

Declaration of Conformity

4726-MUG-R1 15-0472604-CP-1M02

Model Number: 4726
Trade Name: Game Pad for Xbox360
This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.
Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Thank you for purchasing the Mad Catz Game Pad for use with the Xbox360 video game system. Be sure to register your product online at www.madcatz.com and check out our full line of other quality video game accessories.

©2006 Mad Catz, Inc. 7480 Mission Valley Rd., Suite 101, San Diego, CA 92108 U.S.A. Mad Catz, Game Pad, Pro Series, the Pro Series Logo and the logo Mad Catz sont des marques de commerce ou des marques déposées de Mad Catz, Inc., de ses filiales ou de ses sociétés affiliées. La forme et le design de ce produit sont caractéristiques de la marque Mad Catz. Ce produit est manufacturé sous le permis de Microsoft Corporation, Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries and are used under license from Microsoft. TouchSense® Technology licensed from Immersion Corporation. Made in China. Printed in Hong Kong. All rights reserved. Features, appearance and specifications may be subjected to change without notice. Please retain this information for future reference.

Questions? Visit our web site at www.madcatz.com or call 1.800.659.2287 (USA only) or 1.619.683.2915 or +44-(0)1908-336330 in Europe.

Product No: 4726 1205

GAME PAD (FRANÇAIS)

GARANTIE LIMITEE DE 5 ans
Mad Catz garantit ce produit contre tout vice de matériau ou de fabrication pendant la période de garantie. Cette garantie limitée de cinq (5) ans non transférable s'applique à vous uniquement en tant qu'acheteur et premier utilisateur final. Si un défaut couvert par cette garantie survient, nous pourrions vous offrir, à notre seule discrétion, réparer ou remplacer le produit et que vous fournirez une preuve d'achat. Mad Catz, à sa seule discrétion, réparera ou remplacera le produit gratuitement.

La garantie limitée par un tel de Catz cinq (5) est à la disposition des clients nord-américains et Européen. Nous ne pouvons offrir cette réparation ou le remplacement de votre produit Mad Catz. En aucun cas la responsabilité de Mad Catz ne pourra dépasser le prix d'achat d'origine du produit. Cette garantie ne s'applique pas à: (1) des accessoires, (2) des produits de réparation, (3) des produits utilisés dans des environnements professionnels ou commerciaux, (4) un produit ayant fait l'objet de modifications.

Pour activer la garantie, vous devez :

- l'Amérique du nord: Appeler le service d'assistance technique de Mad Catz au +1.800.659.2287 ou au +44-(0)1908.336330
- l'Europe: Appeler le service d'assistance technique de Mad Catz au +44-(0)1908-336330
- Obtenir un numéro d'autorisation de retour auprès du service d'assistance technique de Mad Catz
- Expédier le produit à Mad Catz à vos frais
- Joindre une copie du ticket de caisse original montrant la date d'achat. Indiquer une adresse complète de retour avec numéros de téléphone ou vous rendre dans la journée et en soirée

ASSISTANCE TECHNIQUE
Aide et Guides de l'utilisateur en ligne: www.madcatz.com
Courrier électronique: techsupport@madcatz.com
Téléphone l'Amérique du nord: disponible de 9 h à 19 h, heure normale du Pacifique, du lundi au vendredi (sauf jours fériés) au +1.800.659.2287 (États-Unis uniquement) ou au +1.619.683.2915 (depuis l'étranger).
Courrier électronique: europe@madcatz.com
Téléphone l'Europe: disponible de 9 h à 17 h, GMT, du lundi au vendredi (sauf jours fériés) au +44-(0)1908-336330

ATTENTION

- N'utilisez cette unité que dans le but pour lequel elle a été conçue.
- Pour prévenir tout risque d'incendie ou de choc électrique, n'exposez pas cette unité à la pluie ou à l'humidité.
- Ne l'utilisez pas à moins de 9 mètres de l'eau (par exemple une piscine, une baignoire ou un étier).
- Pour éviter tout risque de choc électrique, ne démontez pas cette unité. Toute réparation doit être effectuée uniquement par un personnel qualifié.
- Cette unité ne doit être connectée qu'à sa source d'alimentation indiquée sur l'unité. Si vous n'êtes pas certain du type d'alimentation électrique dont vous disposez, contactez votre compagnie d'électricité locale.
- N'exposez aucun objet autre que ceux autorisés dans l'unité car ils pourraient toucher des points de tension dangereuse ou provoquer un court-circuit résultant en un incendie ou un choc électrique.
- Arrêtez immédiatement d'utiliser cette unité si vous sentez fatigué ou mal à l'aise, ou si vous ressentez des douleurs dans les mains et/ou si la souris ne répond plus. Si les symptômes persistent, consultez un médecin.
- Ne vous servez que de vos mains pour faire fonctionner l'unité. Ne mettez pas l'unité en contact avec votre tête ou visage, ou près des os d'une partie quelconque de votre corps.
- Les vibrations de cette unité peuvent aggraver certaines blessures. Désactivez ou ignorez la fonction de vibration si vous avez une maladie quelconque des os ou des articulations affectant vos mains ou vos bras.
- Évitez l'emploi prolongé de cette unité. Prenez un peu de repos toutes les 30 minutes.
- Placez les câbles de façon à éviter qu'il ne se mariche ou ne trébuche dessus. Assurez-vous que les câbles sont placés dans des zones sûres et ne se trouvent ni pinçés ni endommagés. N'enroulez pas de câble autour d'une partie du corps ou quelconque.
- Ne laissez pas les enfants jouer avec les câbles.
- N'utilisez cette unité que dans le but pour lequel elle a été conçue.
- Évitez l'emploi prolongé de cette unité. Prenez un peu de repos toutes les 30 minutes.
- Ne surchargez pas les prises murales ou les rallonges au-delà de leurs capacités, sinon, vous risquez de causer un incendie ou un choc électrique.

CRISES D'ÉPILEPSIE
Certains personnes peuvent souffrir de crises d'épilepsie ou de voiles noirs déclenchés par le clignotement des lumières à la télévision ou dans les jeux vidéo, même s'ils n'ont jamais eu de crise d'épilepsie auparavant.
Il est recommandé à toute personne ayant eu une crise d'épilepsie, une perte de conscience ou ayant souffert de tout autre symptôme lié à l'épilepsie de consulter un médecin avant de jouer à un jeu vidéo. Les parents doivent surveiller de près les enfants jouant à un jeu vidéo et les observer régulièrement. Si vous ou votre enfant présente l'un des symptômes suivants, arrêtez le jeu et consultez un médecin :
Convulsions
Perte de conscience
Mouvements involontaires
Tics oculaires ou musculaires
Vision altérée
Désorientation

Lorsque vous jouez à un jeu vidéo :

1. Asséyez-vous ou tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
2. Jouez sur la plus petite écran que vous pouvez trouver.
3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de repos.
4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
5. Faites une pause de 15 minutes toutes les heures.

BLESSURES DUES AUX MOUVEMENTS RÉPÉTÉS
L'utilisation des boutons et des commandes répétées qui s'ensuivent peut rendre votre jeu à éviter de tels blessures. De plus :

- Faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures, même si vous ne pensez pas en avoir besoin.
- Si vous commencez à ressentir de la douleur ou de la fatigue dans vos mains, vos poignets ou vos bras, arrêtez de jouer et reposez-vous pendant quelques heures avant de recommencer à jouer.
- Si la douleur persiste, arrêtez de jouer et consultez un médecin.

MODE TURBO
Sur la Game Pad de Mad Catz, le mode Turbo peut être utilisé pour tous les boutons d'actions: boutons A, B, X, Y, LB, RB. Le mode Turbo permet d'activer les boutons ci-dessus de manière répétée pour pouvoir mieux faire face aux situations intenses de nombreux jeux d'action actuels. Cette fonction est particulièrement utile les jeux de combat, où vous devez appuyer de manière répétée sur le même bouton pour donner des coups de pied ou des coups de poing.

ACTIVATION DU MODE TURBO :

1. Appuyez sur le bouton Turbo situé à l'avant de la manette, entre les sticks analogiques.
2. Le bouton est alors illuminé en vert et clignote à la vitesse par défaut du mode Turbo (voir les détails ci-dessous sur les vitesses du mode Turbo).
3. Appuyez sur les boutons pour lesquels vous souhaitez activer le mode Turbo, en les maintenant enfoncés pendant au moins une seconde. Le voyant Turbo sera allumé en vert, sans clignoter, lorsque vous maintenez le bouton de votre choix enfoncé, et recommencera à clignoter lorsque vous relâcherez le bouton. Vous pouvez alors activer le mode Turbo pour un autre bouton. (Si vous appuyez à nouveau sur le bouton pour lequel vous avez activé le mode Turbo, cela annulera le mode Turbo pour ce bouton. Si aucun bouton n'est pressé avant 5 secondes pendant le mode de programmation Turbo, la manette sortira de ce mode et la lumière verte s'allumera).
4. Appuyez à nouveau sur le bouton Turbo pour quitter la programmation du mode Turbo. Le voyant de s'éteint alors.
5. Pendant la partie, lorsque vous appuyez sur un bouton pour lequel le mode Turbo a été activé, le voyant Turbo clignote à la vitesse du mode Turbo.

DÉSACTIVATION DU MODE TURBO :
Première méthode : Désactivation pour un seul bouton
1. Appuyez sur le bouton Turbo pour entrer dans le mode de programmation Turbo.
2. Le bouton Turbo est alors illuminé en vert, et clignote à la vitesse Turbo par défaut.
3. Appuyez sur le bouton pour lequel vous souhaitez désactiver le mode Turbo pendant au moins une seconde. Le bouton Turbo s'éteint, et clignote lorsque vous relâchez le bouton.
4. Appuyez sur le bouton Turbo pour quitter la programmation Turbo. Le voyant vert s'éteint alors.

Deuxième méthode : Désactivation pour tous les boutons programmés à la fois
1. Maintenez le bouton Turbo enfoncé pendant trois (3) secondes. Le mode Turbo est alors désactivé pour tous les boutons programmés et le voyant vert clignote une fois après trois (3) secondes.

Troisième méthode : Désactivation pour tous les boutons programmés à la fois
1. Débranchez la manette de la console. Toutes les programmations du mode Turbo seront annulées.

RÉGLAGE DE LA VITESSE TURBO
Quatre vitesses Turbo sont disponibles. Ces vitesses correspondent à la fréquence avec laquelle le bouton est activé lorsque vous le maintenez enfoncé.

Vitesse 1: Le bouton est activé 5 fois par seconde.
Vitesse 2: Le bouton est activé 10 fois par seconde.
Vitesse 3: Le bouton est activé 15 fois par seconde.
Vitesse 4: Le bouton est activé 30 fois par seconde (valeur par défaut).

RÉGLAGE DE LA VITESSE TURBO :

1. Appuyez sur le bouton Turbo pour entrer dans le mode de programmation Turbo.
2. Le voyant vert clignote à la vitesse Turbo par défaut.
3. Appuyez sur la direction Haut du pavé directionnel pour augmenter la vitesse d'activation du turbo. Le voyant vert clignote à la vitesse Turbo correspondante.
4. Appuyez sur la direction Bas du pavé directionnel pour diminuer la vitesse d'activation du turbo. Le voyant vert clignote à la vitesse Turbo correspondante.
5. Appuyez à nouveau sur le bouton Turbo pour quitter le mode de programmation.
6. Tous les boutons utiliseront la même vitesse Turbo.

Remarque :
Si la vitesse maximale est déjà sélectionnée et que l'utilisateur appuie à nouveau sur la direction Haut, la fonction reste réglée sur cette vitesse maximale.
Si la vitesse la plus lente est déjà sélectionnée et que l'utilisateur appuie à nouveau sur la direction Bas, la fonction reste réglée sur cette vitesse minimale.

BACK

FUNCTION D'INVERSION :
Le Mad Catz Game Pad pour Xbox 360 est équipé d'une fonction unique permettant d'inverser le stick analogique de droite sur le contrôleur. Dans certains jeux, en particulier les jeux de tir à la première personne, il se peut que vous souhaitiez inverser l'orientation du stick analogique de droite. Pour la majorité des jeux, lorsque vous appuyez sur le stick de droite vers le haut, vous levez la tête, et lorsque vous appuyez vers le bas sur ce même stick, vous baissez la tête. Certains joueurs trouvent ce comportement logique, ce qui a poussé Mad Catz à offrir une fonction d'inversion : vous pouvez désormais changer l'orientation du stick à tout moment pour l'adapter à vos besoins de jeu. La fonction d'inversion s'applique uniquement à l'orientation de l'axe vertical (haut et bas), et non les directions droite et gauche.

EMPLI DE LA FONCTION D'INVERSION :

1. Répez le commutateur d'inversion à l'arrière du contrôleur et réglez-le selon vos préférences.
2. En position OFF, le stick analogique de droite fonctionnera normalement comme indiqué dans la documentation du jeu.
3. En position de marche (ON), les contrôles Haut et Bas du stick analogique de droite seront inversés. Si vous appuyez sur le stick de droite vers le haut, vous baissez la tête. Si vous appuyez sur le stick de droite vers le bas, vous levez la tête.

Model Number: 4726
Trade Name: Game Pad for Xbox360
Mad Catz garantit ce produit contre tout vice de matériau ou de fabrication pendant la période de garantie. Cette garantie limitée de cinq (5) ans non transférable s'applique à vous uniquement en tant qu'acheteur et premier utilisateur final. Si un défaut couvert par cette garantie survient, nous pourrions vous offrir, à notre seule discrétion, réparer ou remplacer le produit et que vous fournirez une preuve d'achat. Mad Catz, à sa seule discrétion, réparera ou remplacera le produit gratuitement.

La garantie limitée de cinq (5) de Mad Catz s'applique à la fois aux clients de l'Amérique du Nord et de l'Europe. Nous ne pouvons offrir cette réparation ou le remplacement de votre produit Mad Catz. En aucun cas la responsabilité de Mad Catz ne pourra dépasser le prix d'achat d'origine du produit. Cette garantie ne s'applique pas à: (1) des accessoires, (2) des produits de réparation, (3) des produits utilisés dans des environnements professionnels ou commerciaux, (4) un produit ayant fait l'objet de modifications.

Pour activer la garantie, vous devez :

- l'Amérique du nord: Appeler le service d'assistance technique de Mad Catz au +1.800.659.2287 ou au +44-(0)1908.336330
- l'Europe: Appeler le service d'assistance technique de Mad Catz au +44-(0)1908-336330
- Obtenir un numéro d'autorisation de retour auprès du service d'assistance technique de Mad Catz
- Expédier le produit à Mad Catz à vos frais
- Joindre une copie du ticket de caisse original montrant la date d'achat. Indiquer une adresse complète de retour avec numéros de téléphone ou vous rendre dans la journée et en soirée

ASSISTANCE TECHNIQUE
Aide et Guides de l'utilisateur en ligne: www.madcatz.com
Courrier électronique: techsupport@madcatz.com
Téléphone l'Amérique du nord: disponible de 9 h à 19 h, heure normale du Pacifique, du lundi au vendredi (sauf jours fériés) au +1.800.659.2287 (États-Unis uniquement) ou au +1.619.683.2915 (depuis l'étranger).
Courrier électronique: europe@madcatz.com
Téléphone l'Europe: disponible de 9 h à 17 h, GMT, du lundi au vendredi (sauf jours fériés) au +44-(0)1908-336330

ATTENTION

- N'utilisez cette unité que dans le but pour lequel elle a été conçue.
- Pour prévenir tout risque d'incendie ou de choc électrique, n'exposez pas cette unité à la pluie ou à l'humidité.
- Ne l'utilisez pas à moins de 9 mètres de l'eau (par exemple une piscine, une baignoire ou un étier).
- Pour éviter tout risque de choc électrique, ne démontez pas cette unité. Toute réparation doit être effectuée uniquement par un personnel qualifié.
- Cette unité ne doit être connectée qu'à sa source d'alimentation indiquée sur l'unité. Si vous n'êtes pas certain du type d'alimentation électrique dont vous disposez, contactez votre compagnie d'électricité locale.
- N'exposez aucun objet autre que ceux autorisés dans l'unité car ils pourraient toucher des points de tension dangereuse ou provoquer un court-circuit résultant en un incendie ou un choc électrique.
- Arrêtez immédiatement d'utiliser cette unité si vous sentez fatigué ou mal à l'aise, ou si vous ressentez des douleurs dans les mains et/ou si la souris ne répond plus. Si les symptômes persistent, consultez un médecin.
- Ne vous servez que de vos mains pour faire fonctionner l'unité. Ne mettez pas l'unité en contact avec votre tête ou visage, ou près des os d'une partie quelconque de votre corps.
- Les vibrations de cette unité peuvent aggraver certaines blessures. Désactivez ou ignorez la fonction de vibration si vous avez une maladie quelconque des os ou des articulations affectant vos mains ou vos bras.
- Évitez l'emploi prolongé de cette unité. Prenez un peu de repos toutes les 30 minutes.
- Placez les câbles de façon à éviter qu'il ne se mariche ou ne trébuche dessus. Assurez-vous que les câbles sont placés dans des zones sûres et ne se trouvent ni pinçés ni endommagés. N'enroulez pas de câble autour d'une partie du corps ou quelconque.
- Ne laissez pas les enfants jouer avec les câbles.
- N'utilisez cette unité que dans le but pour lequel elle a été conçue.
- Évitez l'emploi prolongé de cette unité. Prenez un peu de repos toutes les 30 minutes.
- Ne surchargez pas les prises murales ou les rallonges au-delà de leurs capacités, sinon, vous risquez de causer un incendie ou un choc électrique.

CRISES D'ÉPILEPSIE
Certains personnes peuvent souffrir de crises d'épilepsie ou de voiles noirs déclenchés par le clignotement des lumières à la télévision ou dans les jeux vidéo, même s'ils n'ont jamais eu de crise d'épilepsie auparavant.
Il est recommandé à toute personne ayant eu une crise d'épilepsie, une perte de conscience ou ayant souffert de tout autre symptôme lié à l'épilepsie de consulter un médecin avant de jouer à un jeu vidéo. Les parents doivent surveiller de près les enfants jouant à un jeu vidéo et les observer régulièrement. Si vous ou votre enfant présente l'un des symptômes suivants, arrêtez le jeu et consultez un médecin :
Convulsions
Perte de conscience
Mouvements involontaires
Tics oculaires ou musculaires
Vision altérée
Désorientation

Lorsque vous jouez à un jeu vidéo :

1. Asséyez-vous ou tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
2. Jouez sur la plus petite écran que vous pouvez trouver.
3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de repos.
4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
5. Faites une pause de 15 minutes toutes les heures.

BLESSURES DUES AUX MOUVEMENTS RÉPÉTÉS
L'utilisation des boutons et des commandes répétées qui s'ensuivent peut rendre votre jeu à éviter de tels blessures. De plus :

- Faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures, même si vous ne pensez pas en avoir besoin.
- Si vous commencez à ressentir de la douleur ou de la fatigue dans vos mains, vos poignets ou vos bras, arrêtez de jouer et reposez-vous pendant quelques heures avant de recommencer à jouer.
- Si la douleur persiste, arrêtez de jouer et consultez un médecin.

MODE TURBO
Sur la Game Pad de Mad Catz, le mode Turbo peut être utilisé pour tous les boutons d'actions: boutons A, B, X, Y, LB, RB. Le mode Turbo permet d'activer les boutons ci-dessus de manière répétée pour pouvoir mieux faire face aux situations intenses de nombreux jeux d'action actuels. Cette fonction est particulièrement utile les jeux de combat, où vous devez appuyer de manière répétée sur le même bouton pour donner des coups de pied ou des coups de poing.

ACTIVATION DU MODE TURBO :

1. Appuyez sur le bouton Turbo situé à l'avant de la manette, entre les sticks analogiques.
2. Le bouton est alors illuminé en vert et clignote à la vitesse par défaut du mode Turbo (voir les détails ci-dessous sur les vitesses du mode Turbo).
3. Appuyez sur les boutons pour lesquels vous souhaitez activer le mode Turbo, en les maintenant enfoncés pendant au moins une seconde. Le voyant Turbo sera allumé en vert, sans clignoter, lorsque vous maintenez le bouton de votre choix enfoncé, et recommencera à clignoter lorsque vous relâcherez le bouton. Vous pouvez alors activer le mode Turbo pour un autre bouton. (Si vous appuyez à nouveau sur le bouton pour lequel vous avez activé le mode Turbo, cela annulera le mode Turbo pour ce bouton. Si aucun bouton n'est pressé avant 5 secondes pendant le mode de programmation Turbo, la manette sortira de ce mode et la lumière verte s'allumera).
4. Appuyez à nouveau sur le bouton Turbo pour quitter la programmation du mode Turbo. Le voyant de s'éteint alors.
5. Pendant la partie, lorsque vous appuyez sur un bouton pour lequel le mode Turbo a été activé, le voyant Turbo clignote à la vitesse du mode Turbo.

DÉSACTIVATION DU MODE TURBO :
Première méthode : Désactivation pour un seul bouton
1. Appuyez sur le bouton Turbo pour entrer dans le mode de programmation Turbo.
2. Le bouton Turbo est alors illuminé en vert, et clignote à la vitesse Turbo par défaut.
3. Appuyez sur le bouton pour lequel vous souhaitez désactiver le mode Turbo pendant au moins une seconde. Le bouton Turbo s'éteint, et clignote lorsque vous relâchez le bouton.
4. Appuyez sur le bouton Turbo pour quitter la programmation Turbo. Le voyant vert s'éteint alors.

Deuxième méthode : Désactivation pour tous les boutons programmés à la fois
1. Maintenez le bouton Turbo enfoncé pendant trois (3) secondes. Le mode Turbo est alors désactivé pour tous les boutons programmés et le voyant vert clignote une fois après trois (3) secondes.

Troisième méthode : Désactivation pour tous les boutons programmés à la fois
1. Débranchez la manette de la console. Toutes les programmations du mode Turbo seront annulées.

RÉGLAGE DE LA VITESSE TURBO
Quatre vitesses Turbo sont disponibles. Ces vitesses correspondent à la fréquence avec laquelle le bouton est activé lorsque vous le maintenez enfoncé.

Vitesse 1: Le bouton est activé 5 fois par seconde.
Vitesse 2: Le bouton est activé 10 fois par seconde.
Vitesse 3: Le bouton est activé 15 fois par seconde.
Vitesse 4: Le bouton est activé 30 fois par seconde (valeur par défaut).

RÉGLAGE DE LA VITESSE TURBO :

1. Appuyez sur le bouton Turbo pour entrer dans le mode de programmation Turbo.
2. Le voyant vert clignote à la vitesse Turbo par défaut.
3. Appuyez sur la direction Haut du pavé directionnel pour augmenter la vitesse d'activation du turbo. Le voyant vert clignote à la vitesse Turbo correspondante.
4. Appuyez sur la direction Bas du pavé directionnel pour diminuer la vitesse d'activation du turbo. Le voyant vert clignote à la vitesse Turbo correspondante.
5. Appuyez à nouveau sur le bouton Turbo pour quitter le mode de programmation.
6. Tous les boutons utiliseront la même vitesse Turbo.

Remarque :
Si la vitesse maximale est déjà sélectionnée et que l'utilisateur appuie à nouveau sur la direction Haut, la fonction reste réglée sur cette vitesse maximale.
Si la vitesse la plus lente est déjà sélectionnée et que l'utilisateur appuie à nouveau sur la direction Bas, la fonction reste réglée sur cette vitesse minimale.

AJUSTE DE LA VELOCITÉ DU TURBO :

1. Pulse le bouton Turbo para entrar al modo Programación del Turbo.
2. Parpadeará la luz Verde a la velocidad por defecto del turbo.
3. Pulse ARRIBA en el control de direcciones D-Pad para incrementar la velocidad de activación del turbo. La luz Verde parpadeará a la velocidad seleccionada.
4. Pulse ABAJO en el control de direcciones D-Pad para reducir la velocidad de activación del turbo. La luz Verde parpadeará a la velocidad seleccionada.
5. Pulse de nuevo el botón Turbo y salga del modo de programación.
6. Todos los botones tendrán la misma velocidad del Turbo.

Observaciones:
Si el usuario ya está en la velocidad más rápida y pulsa arriba de nuevo, la función se quedará a la velocidad más rápida. Si el usuario ya está en la velocidad más lenta y pulsa debajo de nuevo, la función se quedará a la velocidad más lenta.

FUNCTION INVERTER.
El controlador Game Pad de Mad Catz para la Xbox 360 está equipado con una función exclusiva que permite al usuario invertir el stick analógico derecho. En algunos juegos, especialmente los juegos de acción en primera persona, puede querer cambiar la orientación del stick analógico de la derecha. En la mayoría de juegos cuando pulsa el stick analógico hacia arriba, mira hacia arriba y cuando lo pulsa hacia abajo, mira hacia abajo. Algunos jugadores opinan que esto no es suficiente intuitivo, por lo que Mad Catz ofrece la función Invertir para poder cambiar la configuración en el vuelo. La función Invertir sólo funciona en el eje vertical (Arriba y Abajo), no a las direcciones derecha e izquierda.

USO DE LA FUNCIÓN INVERTIR:

1. Encuentre el interruptor Invertir en la parte trasera del controlador y configúrelo según sus necesidades.
2. Cuando esté en la posición OFF, el stick analógico derecho funcionará de forma normal tal y como se indica en la documentación del software.
3. En la posición ON, los controles Arriba y Abajo del stick analógico derecho se intercambiarán. Si mueve el stick derecho hacia Arriba, mirará hacia Abajo. Si mueve el stick analógico derecho hacia Abajo, mirará hacia Arriba.

Model Number: 4726
Trade Name: Game Pad for Xbox360
Mad Catz garantiza este producto contra todo defecto de materiales y mano de obra durante el periodo de garantía. Esta garantía limitada de cinco (5) años no es transferible al comprador. Esta garantía no cubre: (1) accesorios, (2) productos de reparación, (3) productos utilizados en entornos profesionales o comerciales; (4) productos que hayan sido modificados.

<